

# **Relatório**

Projeto Final – Época de Recurso

Laboratório Multimédia 1

Jogos Olímpicos

Novas Tecnologias da Comunicação

2012/13

Francisco Canais nº 6833

## Índice

Apresentação do projeto .....	3
Análise e planeamento.....	3
Requisitos funcionais .....	4
Estrutura arborescente .....	5
Desenho de interacção e usabilidade .....	6
Desenho técnico .....	6
Estrutura e meios de navegação/interacção .....	7
Integração e controlo de som .....	7
Animação .....	7
Soluções técnicas adoptadas para a resolução de problemas .....	7
Reflexão crítica .....	8
Sugestões para o aperfeiçoamento e/ou desenvolvimento futuro do projeto .....	8
Referências Web e Bibliográficas .....	9
Anexos .....	9

## **1. Apresentação do Projeto**

“Jogos Olímpicos” é uma aplicação multimédia desenvolvida em flash, distribuída numa plataforma on-line, através de uma página html.

Esta aplicação tem como tema principal os Jogos Olímpicos, sendo que os conteúdos apresentam a sua história, algumas controvérsias, símbolos, desportos olímpicos, e as cerimónias.

Nesta aplicação multimédia, ela integra caracteriza-se por pertencer à área do entretenimento, tendo como plataforma de suporte a world wide web. A sua forma de distribuição é on-line, pelo que para ser visualizada implicará o uso de um sistema ligado em rede; utiliza dois paradigmas de interacção, o índice e o ambiente, tendo informação indexada em menus bem visíveis, como também botões embebidos na interface. Quanto à autoria sou eu, Francisco Canais, que desenvolvi o projeto e a filiação será então Laboratório Multimédia.

## **2. Análise e planeamento**

Não foi fácil chegar ao produto final. Tive variadas ideias para este projeto, e tentei sempre obtê-las no Flash, mas nem sempre foi possível. Pesquisei elementos que se identificassem com o tema, para a realização dos menus e da interface. Ao início, experimentei apenas com o paradigma ambiente mas não consegui encontrar material para o que pretendia. Assim, optei por este caminho, ter menus bem estruturados, como também botões embebidos na interface. A aplicação tem interactividade nos vários menus, com animações em botões e movie clip's.

### 3. Desenho funcional

#### 3.1. Requisitos funcionais

- A aplicação começa com um vídeo introdutório ao tema da mesma, tendo também um botão que permite avançar/saltar para a cena seguinte.



- De seguida, mais uma cena com um botão, desta vez para entrar na aplicação.

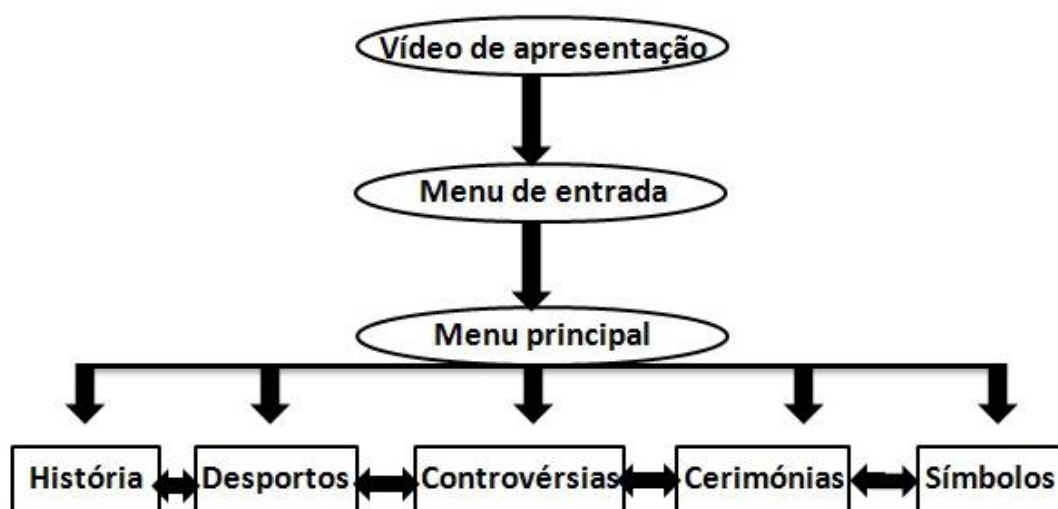


- No menu principal, estão cinco botões a preto e branco, e quando o rato passa por cima, as imagens têm animação, ficam com cor e aparece na barra a cinzento em baixo o título de cada uma (por exemplo “desportos”). No canto superior direito, um botão de som, permitindo ligar ou desligar o som da aplicação, e um botão de saída da aplicação.



- Ao seleccionar uma categoria no menu principal, o utilizador é redireccionado a outro cenário, sendo que aqui, para escolher o que pretende visualizar basta clicar num botão no menu que está na barra a cinzento. Nessa mesma barra, o logotipo das olimpíadas, permite o regresso ao menu principal.

### 3.2. Estrutura arborescente



### **3.3. Desenho de interacção e usabilidade**

Nesta aplicação multimédia a navegação é feita através de botões gráficos (podendo ser texto ou imagens). O utilizador tem uma fácil usabilidade por toda a aplicação.

Através de um botão, o utilizador regressa rapidamente ao menu principal e aí pode escolher outro conteúdo a visualizar.

## **4. Desenho técnico**

Foram necessários requisitos técnicos para a operacionalização dos aspectos funcionais, e para isso foi utilizado o ActionScript 2.0. Foram através destes códigos que se conseguiu simplificar a navegação na aplicação, como também a integração de som. Os botões de on/off e play/stop também foram programados com este recurso.

Para que os menus de cada botão principal funcionassem, foi necessário o uso de ‘targets’ nos movie clips.

## **5. Produção do Projeto**

### **5.1. Estrutura e meios de navegação/interacção**

Os meios de navegação usados nesta aplicação são os ícones, os botões gráficos e menus.

### **5.2. Integração e controlo de som**

Este projeto integra uma música de fundo por toda a aplicação desde o menu principal, e na cena “símbolos” no botão “hino” há uma opção para ouvir o hino dos jogos olímpicos, através de um botão de play/stop. Para a integração e controlo de som foram utilizadas linkagens e códigos de actionscript 2.0.

### **5.3. Animação**

Animações estão presentes em toda aplicação, desde imagens, botões e movie clips, contribuindo para uma maior interactividade da aplicação.

### **5.4. Soluções técnicas adoptadas para a resolução de problemas**

Na elaboração deste projeto, ocorreu uma dificuldade na integração de som do hino dos jogos olímpicos, que demorou algum tempo, pois foi necessário utilizar vários códigos, para que a música de fundo parasse assim que o hino comesse a tocar, e estavam a ocorrer alguns problemas, visto que a música não parava.

Outra dificuldade sentida, foi a ausência de projetos deste género sobre os Jogos Olímpicos. Depois de muitas pesquisas, em que não encontrei nada na web, tive de “puxar pela imaginação” e construir esta aplicação sem um suporte que me ajudasse mais facilmente.

## **6. Conclusões**

### **6.1. Reflexão crítica**

Assim que decidi fazer este projeto sozinho, escolhi um tema no qual me identifico e que sempre gostei. Fiz várias pesquisas, mas a falta de aplicações idênticas talvez tenha sido prejudicial. No entanto, gostei do resultado final deste projeto, apesar de achar que podia ter feito ainda melhor.

### **6.2. Sugestões para o aperfeiçoamento e/ou desenvolvimento futuro do projeto**

Penso que mais trabalhada, e com mais animações e mais interatividade contribuíam para o melhoramento da aplicação. Acrescentando também mais textos, mais informação daria uma boa aplicação multimédia para quem goste de desporto e, claro, dos Jogos Olímpicos.



## **7. Referências Web e Bibliográficas**

[http://pt.wikipedia.org/wiki/Jogos\\_Ol%C3%ADmpicos](http://pt.wikipedia.org/wiki/Jogos_Ol%C3%ADmpicos)

<http://www.youtube.com/watch?v=DpEawduUW7o>

<http://www.youtube.com/watch?v=xio0TcKhRUI>

## **8. Anexos**

<http://www.youtube.com/watch?v=66molzUEkWI>

