

Labmm1 P04

Análise de aplicações

B.

A aplicação multimédia cujo nome é DONTCLICK.IT – Institute for interactive research (imaginário). Esta aplicação está alojada na plataforma de suporte word wide web(www) e o acesso é feito através do site www.dontclik.it . O projecto foi desenvolvido por Alex Frank (LXFX.de), no âmbito de um projecto na Universidade Essen-Duisburg Germany. A ideia deste projecto era testar uma nova forma de interactividade sem cliques, ou seja todo o site e transição de links é feita por mouse-over. Destina-se a todo o publico alvo que está habituado à forma tradicional de navegar num website(por cliques).

C.

A aplicação DONTCLICK.IT integra todo o tipo de média dinâmico e estático. Após uma exploração do site, encontramos a nível de média temporais/dinâmico:

- Som – seguir os links (Explore -> The Experiments -> Sample1)

Aqui o som está integrado numas animações interactivas.

- Vídeo – seguir os links (Explore -> The Autopilot -> REC_...)

O utilizador tem à sua disposição imensos vídeos que explicam a navegação no site.

- Animação – Encontramos em todo o site desde o momento inicial de abertura, pois toda a interactividade reproduz um animação de transição e não só.

A nível de média espaciais/estática:

Encontramos texto e imagens estáticas tanto na passagem de informação como no design do site.

D.

1- O website encontra-se alojado na plataforma de suporte world wide web(www), e está disponível via online. A área de conteúdo deste site é essencialmente educativa(educação), pois o objectivo é mostrar uma forma diferente de navegar no site, ou seja, um site comum a navegação é feita por cliques na totalidade ou maior parte. Neste site, toda a navegação é feita por mouse-over, e usando o clique aparece uma imagem dinâmica igualada a um erro. O caracter educativo deste site é mostrar ao utilizador uma forma dinâmica e atractiva de navegar, mantendo a eficácia. Com isto, considero ainda que entre na área de Marketing, pois esta ideia levava à criação de novos sites com este conceito. O paradigma de

interacção para esta aplicação é de ambiente, pois esta aplicação apresenta metáforas gráficas imersivas e botões e ícones embebidos/escondidos na interface.

E.

1- Os meios que permitem a navegação nesta aplicação é o rato. A particularidade é a não utilização das teclas, pois toda a informação é mostrada através da passagem do rato. Usa-se o teclado apenas para enviar mensagem de contacto ou deixar comentário.

2- A nível de meios/instrumentos de comunicação, temos o serviço de contacto de email electrónico para os autores do site e ainda uma pequena área onde o utilizador pode deixar a sua opinião sobre o site.

Realizado por : Filipe Costa nºmec. 69348