

| Laboratório Multimédia V | NTC | DeCA | Universidade de Aveiro | Ano Letivo 2011/2012 | GRUPO DE TRABALHO:

| António Matos 51052 | Carla Taveira 47065 | Francisco Silva 51054 | Rui Oliveira 46675 | Sílvio Dias 51068 |

0. AGRADECIMENTOS

Um agradecimento especial aos docentes desta unidade curricular, Professor Hélder Caixinha, Professor Licínio Mano e Professor Nuno Ribeiro por todo o apoio dado ao longo da realização deste projeto.

1. INTRODUÇÃO

Este trabalho foi desenvolvido no âmbito da disciplina de <u>Laboratório Multimédia 5</u> em conjunto com "Implementação e Controlo de Projetos Multimédia", integradas no 1º semestre do 3º ano do curso de Novas Tecnologias da Comunicação da Universidade de Aveiro.

O presente relatório tem por objetivo dar a conhecer a implementação, conceção e desenvolvimento do projeto – site Web, a que o grupo se propôs, atendendo aos princípios da Web 2.0 e ao aparecimento de redes sociais on-line.

O projeto insere-se na área de actividades ao ar livre, do desporto e aventura e consiste na elaboração de um site web destinado à partilha de percursos terrestres e marítimos.

Quantas vezes já desejamos, numa qualquer viagem de mini férias a uma determinada região, poder fazer uma pequena aventura TT ou BTT e descobrir, mais verdadeiramente, os recantos mais genuínos e típicos desse local? Ou mesmo desfrutar da adrenalina duma descoberta rio acima, de mochila às costas! Mas surge sempre o mesmo constrangimento: se eu conhecesse!...

1.1 OBJETIVO DO DOCUMENTO

O objetivo geral deste documento é a apresentação e relato da planificação da base de dados e seu desenvolvimento na plataforma online, criada neste projeto de nome "Rotas".

Este documento serve de suporte técnico ao projeto elaborado no âmbito da unidade curricular "Laboratório Multimédia 5".

1.2 VISÃO GERAL DO PROJETO

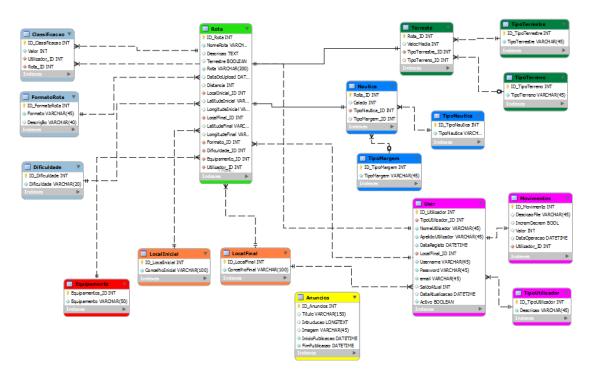
A internet é o meio de comunicação e de divulgação de informação de excelência, pois é o meio mais utilizado nos dias que correm.

"Rotas" é um projeto que visa a partilha de percursos terrestres e marítimos, que podem ser utilizados por todos os que pretendem usufruir da prática de novas aventuras.

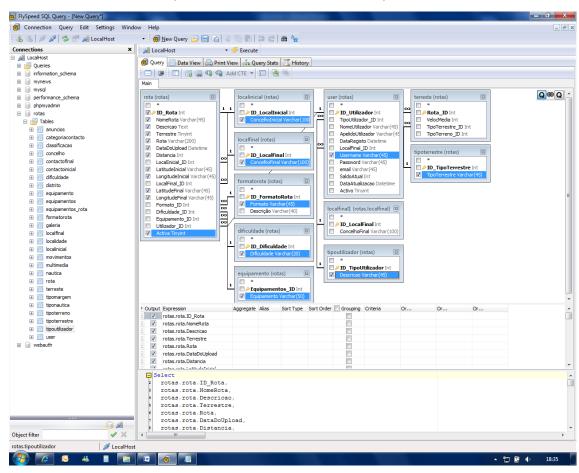
Neste projeto o utilizador pode pesquisar uma dada rota, direcionada quer a percursos terrestres, quer a percursos marítimos. Terá uma vasta base de dados contendo os diversos percursos, os quais podem ser "descarregados" nos mais variados formatos compatíveis com a grande maioria dos GPS (Garmin, Magellan, TomTom, Navigon, etc.) relativos a todas as localidades de Portugal continental e peninsular.

2. BASE DE DADOS DESENVOLVIDA

2.1 DIAGRAMA ER DO MYSQL



2.2 O FLYSPEED SQL QUERY (GESTÃO DE RELAÇÕES ENTRE TABELAS)



2.3. SOBRE A BASE DE DADOS:

A base de dados, desenvolvida em MySQL Workbench, é essencial para o desenvolvimento deste trabalho, consistindo num conjunto de registos onde se guardam toda a informação necessária, quer para o utilizador para escolha de uma dada rota, quer para o administrador do site para monitorização do mesmo.

A base de dados serve de ponte de ligação entre os dados necessários e a plataforma desenvolvida.

Neste modelo de BD vamos ter 8 grupos principais de tabelas (num total de 17 tabelas)

- 1 Tabela **rota** com dados relativos à rota / percurso onde constam as coordenadas do percurso: latitude, longitude, distância, nome da rota, o tipo. É esta tabela que faz ponte de ligação a todas as outras tabelas.
- 2 Tabelas user | Movimentos | TipoUtilizador com os dados pessoais do utilizador.
- 3 Tabelas **Terreste|TipoTerreste|TipoTerreno** escolha da rota terreste e do seu tipo de terreno.
- 4 Tabelas **Nautica|TipoNautica|TipoMargem** escolha da rota náutica e do seu género de navegação.
- 5 Tabelas **LocalInicial|LocalFinal** onde constam os locais para escolha do início/fim do percurso.
- 6 Tabela **Equipamento** onde constam uma lista de material necessário (destinados a cada tipo de percurso)
- 7 Tabelas **FormatoRota|Dificuldade** alusivas ao grau de dificuldade da rota, e ao formato do ficheiro.
- 8 Tabela **Anuncios** onde consta a publicidade, é onde encontramos a sua sustentabilidade financeira. Aparecerá através de anúncios comerciais (publicidade), e devido à natureza deste portal, numa fase mais avançada, de anúncios comerciais de empresas ligadas às várias atividades constantes e complementares, cada rota será também complementada com anúncios comerciais pertinentes ao percurso como sejam o poder local, empresas de desportos aventura, bem como alojamentos e alimentação recomendados (leia-se patrocinados) nos respetivos percursos.

Ao entrar no "Rotas", não havendo (ainda) nenhum utilizador *logado*, apenas estão visíveis os campos de pesquisa (Geral + Avançada) – para além dos demais de carácter mais genérico – estando os restantes *links* "não presentes". Nestas condições será permitido a qualquer utilizador pesquisar e visualizar os resultados da pesquisa efectuada, sem restrições.

Caso o utilizador esteja já registado poderá fazer o seu *login*, o que lhe permitirá ter acesso a mais conteúdos, designadamente à possibilidade de fazer download de rotas, de partilhar rotas, e de alterar os seus dados pessoais. No caso de se ser Administrador ter-se-á acesso a mais conteúdos, como sendo os de edição de rotas, introdução/edição de anúncios publicitários e introdução/edição de utilizadores

Por outro lado, pode fazer uma pesquisa avançada, onde vai colocar o tipo de rota pretendido, bem como o início e fim do percurso pretendido.

Neste momento poderá fazer o *donwload* de uma dada rota, mas para isso deverá fazer o *upload* para a base de dados, de uma rota que possua (a partilha é um ponto importante deste site).

Estes dados são guardados nas respetivas tabelas criadas na base de dados.

Na tabela **TipoUtilizador** é guardado o tipo utilizador normal ou Administrador; o login de administrador permite a gestão de conteúdos relativos a edição de rotas, introdução/edição de anúncios publicitários e introdução/edição de utilizadores.

Também temos guardado, em tabela respetiva (Equipamento), dados relativos ao tipo de equipamento aconselhado para a prática de determinado percurso.

2.4. RELAÇÕES:

Relações 1:1 do tipo Identifying

A relação 1:1 (um para um) encontra-se presente na ligação entre as entidades:

rota e terreste – temos uma rota para um percurso terreste e um percurso pertence a uma rota.

rota e náutica – temos uma rota para um percursos náutico e um percurso pertence a uma rota.

User e Movimentos – temos um utilizador para um dado movimento e um dado movimento pertence a um utilizador.

Relações 1:M do tipo Non Identifying

A relação 1:M (um para muitos) encontra-se presente, por exemplo, na ligação existente entre as entidades:

LocalInicial e Rota – cada rota inicia num local, mas esse local inicial, pode ter muitas rotas.

Equipamento e Rota – uma dada rota necessita de um determinado equipamento, mas esse equipamento pode ser utilizado em diversas rotas.

2.5. ALGUNS COMANDOS DE LIGAÇÃO DA BD À APLICAÇÃO WEB

QUERY

Para a realização de perguntas à base de dados e obtenção de informação, vamos utilizar *querys* (perguntas). Exemplo de um *query* para resolução do login

```
$LoginRS _ query = sprintf("SELECT Username, Password, TipoUtilizador_ID FROM `user` WHERE Username=%s AND Password=%s",
GetSQLValueString($loginUsername, "text"), GetSQLValueString($password, "text"));

$LoginRS = mysql_query($LoginRS_query, $Rotas) or die(mysql_error());
$loginFoundUser = mysql_num_rows($LoginRS);
if ($loginFoundUser) {

$loginStrGroup = mysql_result($LoginRS,0,'TipoUtilizador_ID');

if (PHP_VERSION >= 5.1) {session_regenerate_id(true);} else {session_regenerate_id();}

//declare two session variables and assign them

$_SESSION['MM_Username'] = $loginUsername;

$_SESSION['MM_Username'] = $loginStrGroup;

if (isset($_SESSION['PrevUrl']) && true) {

$MM_redirectLoginSuccess = $_SESSION['PrevUrl'];
}
header("Location: ". $MM_redirectLoginSuccess );
}
else {

header("Location: ". $MM_redirectLoginFailed );
}
```

SELECT comando utilizado para selecionar determinada informação da base de dados.

Exemplo de uma seleção para escolha de local inicial/final do percurso

```
mysql select db($database Rotas, $Rotas);
$query_inicial = "SELECT * FROM localinicial";
$inicial = mysql_query($query_inicial, $Rotas) or die(mysql_error());
$row inicial = mysql fetch assoc($inicial);
$totalRows inicial = mysql num rows($inicial);
mysql select db($database Rotas, $Rotas);
$query final = "SELECT * FROM localfinal";
$final = mysql_query($query_final, $Rotas) or die(mysql_error());
$row_final = mysql_fetch_assoc($final);
$totalRows final = mysql num rows($final);
mysql_select_db($database_Rotas, $Rotas);
$query_formato = "SELECT * FROM formatorota";
$formato = mysql query($query formato, $Rotas) or die(mysql error());
$row formato = mysql fetch assoc($formato);
$totalRows formato = mysql num rows($formato);
mysql select db($database Rotas, $Rotas);
$query nautica = "SELECT * FROM tiponautica";
$nautica = mysql_query($query_nautica, $Rotas) or die(mysql_error());
$row_nautica = mysql_fetch_assoc($nautica);
$totalRows nautica = mysql num rows($nautica);
mysql select db($database Rotas, $Rotas);
$query terrestre = "SELECT * FROM tipoterrestre";
$terrestre = mysql query($query terrestre, $Rotas) or die(mysql error());
$row_terrestre = mysql_fetch_assoc($terrestre);
$totalRows terrestre = mysql num rows($terrestre);
```

INSERT comando utilizado para inserir informação na base de dados

Exemplo de inserção de dados relativo a percurso (edição de rota)

Exemplo de inserção de dados relativo a percurso (envio de rota)

```
//Código SQL para inserção de dados "Rota" na BD
  $insertSQL = sprintf("INSERT INTO rota (NomeRota, Descricao, Terrestre, Rota, DataDoUpload, Distancia, LocalInicial_ID,
LatitudeInicial, LongitudeInicial, LocalFinal_ID, LatitudeFinal, LongitudeFinal, Formato_ID, Dificuldade_ID, Equipamento_ID,
GetSQLValueString($_POST['NomeRota'], "text"),
                        GetSQLValueString($_POST['Descricao'], "text"),
                        GetSQLValueString($_POST['Terrestre'], "int"),
                            etSQLValueString($_POST['Rota'], "text"
                        GetSQLValueString($rota_carregar, "text"),
                        GetSQLValueString($ POST['DataDoUpload'], "date"),
                        GetSQLValueString($_POST['Distancia'], "int"),
                        GetSQLValueString($_POST['LocalInicial_ID'], "int"),
GetSQLValueString($_POST['LatitudeInicial'], "text"),
                        GetSQLValueString($ POST['LongitudeInicial'], "text"),
                        GetSQLValueString($_POST['LocalFinal_ID'], "int"),
GetSQLValueString($_POST['LatitudeFinal'], "text"),
                        GetSQLValueString($_POST['LongitudeFinal'], "text"),
                        GetSQLValueString($_POST['Formato_ID'], "int"),
                        GetSQLValueString($_POST['Dificuldade_ID'], "int"),
                        GetSQLValueString($_POST['Equipamento_ID'], "int"),
GetSQLValueString($_POST['Utilizador_ID'], "int"),
                        GetSQLValueString($_POST['Activa'], "int"));
  mysql_select_db($database_Rotas, $Rotas);
  $Result1 = mysql_query($insertSQL, $Rotas) or die(mysql_error());
```

UPDATE comando utilizado para atualização do login.

```
$updateGoTo = "editarUtilizador.php?update=true";
if (isset($_SERVER['QUERY_STRING'])) {
    $updateGoTo .= (strpos($updateGoTo, '?')) ? "&" : "?";
    $updateGoTo .= $_SERVER['QUERY_STRING'];
}
header(sprintf("Location: %s", $updateGoTo));
}
```

2.6 FORMULÁRIOS

Os formulários são a ligação entre o utilizador e a base de dados: é aqui que o utilizador vai escrever informação sobre os seus dados, para registo/login na plataforma/aplicação.

```
<form method="POST" enctype="multipart/form-data" name="login" id="login" action="<?php echo $loginFormAction; ?>
" onsubmit="MM_validateForm('username','','R','password','','R');return document.MM_returnValue" >
 
   Utilizador autenticado:
   
   <?php echo $Utilizador ?>
   
    <!--Começo da div contendo os cadeados -->
    <div id="cadeados">
    <div id="cadeado0pen"></div>
    <!--Fim da div contendo os cadeados -->
     <a href="<?php echo $logoutAction ?>">Log out</a>
```

3. IMPLEMENTAÇÃO

3.1. DESCRIÇÃO DAS PRINCIPAIS FUNCIONALIDADES DA APLICAÇÃO WEB

3.1.1 TECNOLOGIAS UTILIZADAS:

MySQL Workbench para a execução da base de dados;

Adobe Dreamweaver CS5 para a programação efetuada em PHP, HTML e CSS;

Adobe Photoshop CS5 e Adobe Illustrator CS5 para o desenvolvimento do grafismo.

Adobe Fireworks CS 5 para construção de menus

Flyspeed para gerar e testar query (questões)

3.1.2 Funcionamento do site:

- Os conteúdos do menu adaptam-se através de programação, ao perfil do utilizador.
- Colocam-se as coordenadas e elas passam automaticamente para a frente
- Pesquisa avançada
- Criamos listas de publicidade, de tipo de utilizadores e de rotas
- Os blocos de código, comuns a todas as páginas, são introduzidos dinamicamente através de *includes*

Gestão da conta – tarefas do administrador:

Gestão de passwords, caso um utilizador se esqueça de qual colocou;

Gestão de utilizadores, nomeadamente conseguir eliminar um utilizador fraudulento;

Edição/activação de rotas existentes no site;

Adição/edição e/ou eliminação de publicidade constante do site;

O Administrador vê as rotas ativas e as não ativas; o utilizador apenas vê as activas.

Só é mostrada a publicidade que se encontra entre o período inicial e o final.

Descrição do site:

- Sempre que se entra na home page o cursor vai automaticamente para o campo de pesquisa.
 - o Este pormenor prende-se com questões de usabilidade.
 - É feito por intermédio da função JS "focus".
- No topo da página será sempre dado um feed-back ao utilizador sobre cada acção por si efectuada.

- A informação sobre quem é o utilizador logado está sempre presente ao longo de toda a navegação, bem como a possibilidade de fazer logout e novo login.
 - Este formulário de login/logout é "construído" em função de uma condição "if", em PHP, que verifica se existe um utilizador logado ou não.
 - A construção de alguns dos elementos das tabelas é feita por intermédio de uma condição "if", em PHP, que verifica o nível do utilizador em questão e "constroi", ou não, as " da tabela que contém os elementos mais pertinentes.
- No caso da página de envio de uma rota, o utilizador terá como campos obrigatórios os locais (inicial e final), as coordenadas, o nome, a distância e o ficheiro da Rota.
 - Estas verificações são feitas por JS
- Ainda nesta página destaque para a máscara de introdução das coordenadas, proporcionando assim uma correcta introdução, num formato universal e uniforme, com validação do tipo de caracteres inseridos e com salto automático para o próximo campo lógico.
 - A máscara e validação do tipo de caracteres, e o salto para o próximo campo de introdução foram implementados por um *script JS* que utiliza a livraria *jquery*.
 - No campo descrição foi utilizado um outro script JS o TinyMCE que transforma o tradicional campo de descrição num campo mais user-friendly e agradável.
 - Quanto aos selectores do "Subtipo de Rota", optou-se pela utilização de uma função em JS que os mostra/esconde, como método alternativo ao PHP. De referir que, como os registos são feitos em tabelas distintas, sempre que se muda uma Rota de náutica para terrestre, e vice-versa, temos de apagar esse registo de uma e cria-lo na outra tabela correspondente.
- Além de poder partilhar, um utilizador registado também pode fazer download de Rotas, desde que já activadas – operação de validação obrigatória pela parte dos administradores sempre que uma rota é submetida – ficado sempre um registo no

servidor com data, hora, nome do servidor remoto e nome do ficheiro da rota "descarregada".

 Todo o código PHP responsável pela operação de download encontra-se na página "download.php"

3.2 MAPA DE PÁGINAS IMPLEMENTADAS

Descrição sumária relativa ao objetivo de cada página (ordem alfabética):

contactarAdmin.php: página para questões de gestão de password, de denúncia de rota, e outras colocadas pelo utilizador ao Administrador.

desenvolvedores.php: página onde constam os dados relativos ao grupo de trabalho, à UC e aos docentes da UC.

download.php: página onde consta a programação para gerir o donwload de uma rota

editarRota.php: permite que o administrador modifique uma rota

editarUtilizador.php: permite que o administrador faça a gestão de utilizadores, nomeadamente o reset à password

enviarRota.php: página para fazer o upload de uma rota

faq.php: página onde constam as questões mais frequentemente colocadas pelos utilizadores

form.php: Código de gestão de envio de mensagens para a administração do site gerirRotas.php: página onde o administrador pode editar ou eliminar uma dada rota index.php: Página principal do site, onde se executa a pesquisa rápida

login.php: página onde o utilizador vai fazer o registo/login/logout do site "Rotas" e poderá contactar a administração do site

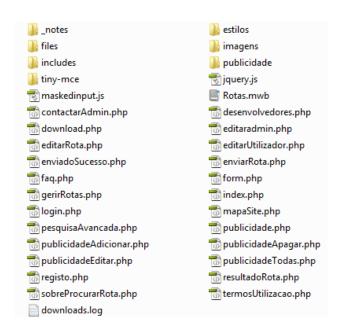
pesquisaAvancada.php: permite fazer uma pesquisa detalhada a uma rota, sendo que o utilizador sabe qual o início e fim do percurso, entre outros.

publicidade.php: página onde são mostradas as publicidades constantes do site publicidadeAdicionar.php: página onde o administrador vai adicionar publicidade publicidadeApagar.php: página onde o administrador vai apagar uma determinada publicidade

publicidadeEditar.php: página onde o administrador vai editar uma dada publicidade

publicidadeTodas.php: página onde consta a listagem de anúncios registo.php: página onde consta um formulário para que um novo utilizador possa fazer o seu registo na página

resultadoRota.php: página onde é mostrado o resultado de uma pesquisa efetuada termosUtilizacao.php: página onde são descritas as normas de utilização do site



Páginas de include (embebidas noutras páginas):

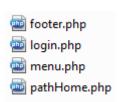
footer.php: onde estão incluídos os termos de utilização, fag's e desenvolvedores.

login.php: página onde o utilizador vai fazer o login do site "Rotas"

menu.php: onde se encontram os atalhos para as outras páginas do site

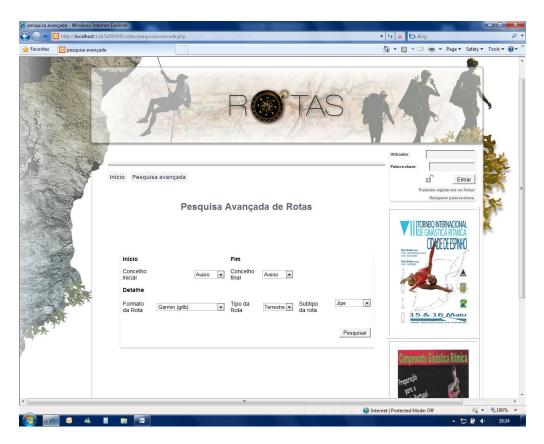
pathome.php: Campo destinado a comunicar ao utilizador o resultado das suas acções (feedback)

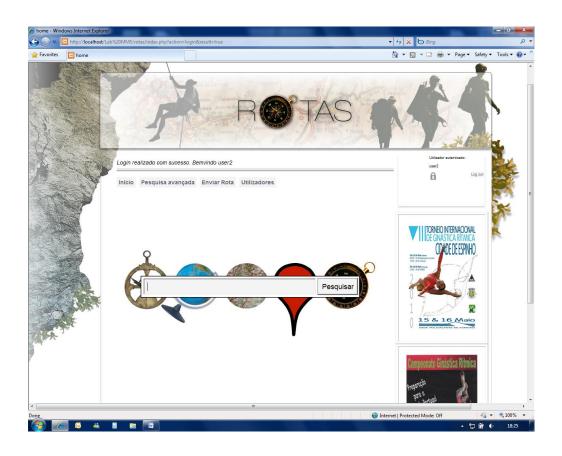
publicidade.php: O "ganha-pão" do Rotas. Local onde se inserem os *spots* publicitários.



3.2.1 LAYOUTS DE ALGUMAS DAS PÁGINAS DO SITE:



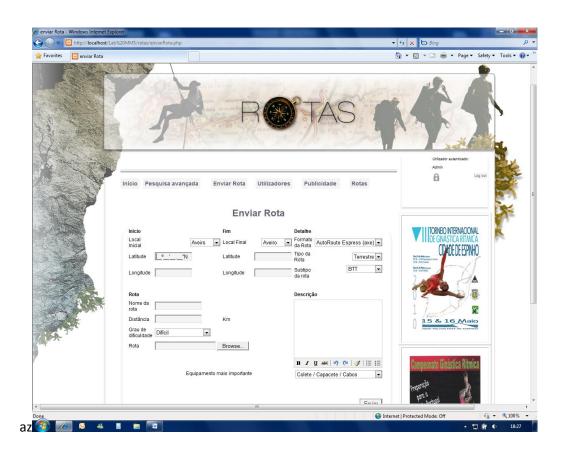


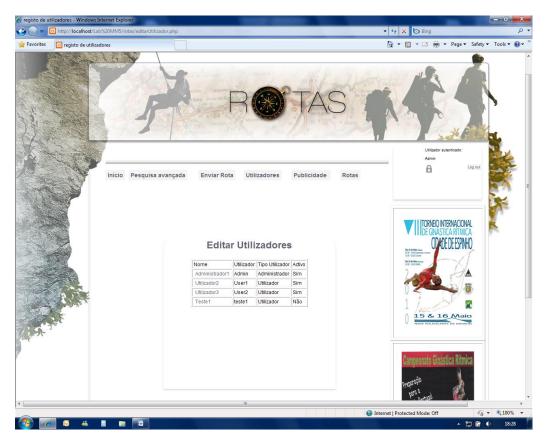












3.2.1 Server Behaviours utilizados

PÁGINA ENVIARROTA.PHP

Código javascript utilizado para "mascarar" os campos de introdução de coordenadas

```
<!--Script para "mascarar" os campos de introdução de coordenadas -->
<script type="text/javascript">
$ (document) . ready (function() {
    $("#LatitudeInicial").mask("99°99'99.99'\", {completed:function() {document.formEnvioRota.LongitudeInicial.focus()}});
    $("#LongitudeInicial").mask("99°99'99.99''W", {completed:function() {document.formEnvioRota.LatitudeFinal.focus()}});
    $("#LatitudeFinal").mask("99°99'99.99''N", {completed:function() {document.formEnvioRota.LongitudeFinal.focus()}});
    $("#LongitudeFinal").mask("99°99'99.99'\", {completed:function() {document.formEnvioRota.NomeRota.focus()}});
});
</script>
<script type="text/javascript">
$(document).ready(function(){
          $("\#LatitudeInicial").mask("9999999.99"N", {completed:function()} {document.formEnvioRota.LongitudeInicial.focus()})); \\
          $("#LongitudeInicial").mask("99º99'99.99"W",{completed:function(){document.formEnvioRota.LatitudeFinal.focus()}});
          $("#LatitudeFinal").mask("99º99'99.99"N",{completed:function(){document.formEnvioRota.LongitudeFinal.focus()}});
          $("#LongitudeFinal").mask("99º99'99.99"W",{completed:function()}{document.formEnvioRota.NomeRota.focus()}});
});
//-->
</script>
```

Função para mostrar ou esconder os campos com o ID "TipoNautica_ID" e "TipoTerrestre_ID"

Código para decisão sobre em qual tabela adicionar a rota

```
//Memoriza o último ID criado pelo "insert" anterior
$LastID = $row_rs_LastID["ID_Rota"];
//Detecta se a Rota é Terrestre ou Náutica
if($ POST['Terrestre']==1){
    $TipoRotas=1;
   else{
   $TipoRotas=0;
//Se for terrestre
if ($TipoRotas==1) {
   $insertSQL = sprintf("INSERT INTO terreste (Rota_ID, TipoTerrestre_ID) VALUES (%s, %s)",
                       GetSQLValueString($LastID, "int"),
                       GetSQLValueString($_POST['TipoTerrestre_ID'], "int"));
 mysql_select_db($database_Rotas, $Rotas);
 $Result2 = mysql_query($insertSQL, $Rotas) or die(mysql_error());
//se for Náutica
else{
   $insertSQL = sprintf("INSERT INTO nautica (Rota_ID, TipoNautica_ID) VALUES (%s, %s)",
                       GetSQLValueString($LastID, "int"),
                       GetSQLValueString($_POST['TipoNautica_ID'], "int"));
 mysql select db($database Rotas, $Rotas);
  $Result2 = mysql query($insertSQL, $Rotas) or die(mysql error());
  $insertGoTo = "index.php?action=insert&result=true";
                                                                  //Caso tenha sucesso;
 if (isset($_SERVER['QUERY_STRING'])) {
   $insertGoTo .= (strpos($insertGoTo, '?')) ? "&" : "?";
   $insertGoTo .= $_SERVER['QUERY_STRING'];
 header(sprintf("Location: %s", $insertGoTo));
 }//fecho da verificação do tipo de ficheiro
```

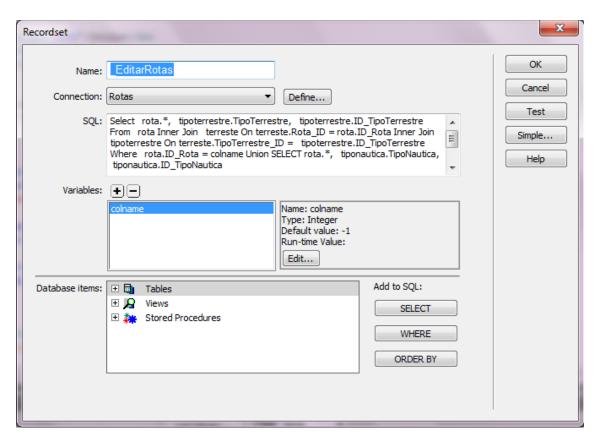
Código para actualizar os registos nas tabelas terrestre/náutica sempre que, ao editar uma rota, ela é mudada de um tipo para outro

```
//Se a Rota for terrestre
if($TipoRotas==1){
          $query_rs_AtualizaNaut = "
          SELECT
          FROM
                    nautica
          WHERE
                    Rota_ID = ".$_POST['ID_Rota'];
                               //1º faz uma consulta à tabela "Nautica"
          $rs_AtualizaNaut = mysql_query($query_rs_AtualizaNaut, $Rotas) or die(mysql_error());
          $row_rs_AtualizaNaut = mysql_fetch_assoc($rs_AtualizaNaut);
          if($row_rs_AtualizaNaut!=""){
                               //caso já lá exista um registo com esse "ID"
          $deleteSQL = sprintf("DELETE FROM nautica WHERE Rota ID=%s",
                                                                                   //apaga esse registo na tabela "Nautica"
           GetSQLValueString($ POST['ID Rota'], "int"));
          mysql select db($database Rotas, $Rotas);
 $Result2 = mysql_query($deleteSQL, $Rotas) or die(mysql_error());
```

```
$query_rs_AtualizaTerr = "
          SELECT
          FROM
                    terreste
          WHERE
                    Rota ID = ".$ POST['ID Rota'];
                                                                                   //2º faz uma consulta à tabela "Terreste"
          $rs_AtualizaTerr = mysql_query($query_rs_AtualizaTerr, $Rotas) or die(mysql_error());
          $row_rs_AtualizaTerr = mysql_fetch_assoc($rs_AtualizaTerr);
          if($row rs AtualizaTerr!=""){
                                                                                   //caso já lá exista um registo com esse "ID"
          $updateSQL = sprintf("UPDATE terreste SET TipoTerrestre ID=%s WHERE Rota ID=%s",
                                                      GetSQLValueString($ POST['TipoTerrestre ID'], "int"),
                                                      GetSQLValueString($_POST['ID_Rota'], "int"));
  mysql_select_db($database_Rotas, $Rotas);
                                                                                   //o mesmo apenas será actualizado
  $Result2 = mysql_query($updateSQL, $Rotas) or die(mysql_error());
          $insertSQL = sprintf("INSERT INTO terreste (Rota_ID, TipoTerrestre_ID) VALUES (%s, %s)", //senão será inserido de novo
                                                      GetSQLValueString($ POST['ID Rota'], "int"),
                                                      GetSQLValueString($_POST['TipoTerrestre_ID'], "int"));
mysql select db($database Rotas, $Rotas);
$Result2 = mysql_query($insertSQL, $Rotas) or die(mysql_error());
//se a Rota for Náutica
if($TipoRotas==0){
          $query_rs_AtualizaTerr = "
          SELECT
          FROM
                    terreste
          WHERE
                    Rota_ID = ".$_POST['ID_Rota'];
                                                                                    //1º faz uma consulta à tabela "Terreste"
          $rs_AtualizaTerr = mysql_query($query_rs_AtualizaTerr, $Rotas) or die(mysql_error());
          $row_rs_AtualizaTerr = mysql_fetch_assoc($rs_AtualizaTerr);
          if($row_rs_AtualizaTerr!=""){
                                                                                    //caso já lá exista um registo com esse "ID"
          $deleteSQL = sprintf("DELETE FROM terreste WHERE Rota_ID=%s",
                                                                                    //apaga esse registo na tabela "Terreste"
            GetSQLValueString($ POST['ID Rota'], "int"));
          mysql_select_db($database_Rotas, $Rotas);
  $Result5 = mysql query($deleteSQL, $Rotas) or die(mysql error());
          $query_rs_AtualizaNaut = "
          SELECT
          FROM
                    nautica
          WHERE
                    Rota ID = ".$ POST['ID Rota'];
                                                                                    //e faz uma consulta à tabela "Nautica"
          $rs_AtualizaNaut = mysql_query($query_rs_AtualizaNaut, $Rotas) or die(mysql_error());
          $row_rs_AtualizaNaut = mysql_fetch_assoc($rs_AtualizaNaut);
          if($row rs AtualizaNaut!=""){
                                                                                   //caso já lá exista um registo com esse "ID"
          $updateSQL = sprintf("UPDATE nautica SET TipoNautica_ID=%s WHERE Rota_ID=%s",
                                                      GetSQLValueString($_POST['TipoNautica_ID'], "int"),
                                                      GetSQLValueString($_POST['ID_Rota'], "int"));
  mysql select db($database Rotas, $Rotas);
                                                                                    //o mesmo apenas será actualizado
  $Result6 = mysql_query($updateSQL, $Rotas) or die(mysql_error());
          }
          $insertSQL = sprintf("INSERT INTO nautica (Rota_ID, TipoNautica_ID) VALUES (%s, %s)", //senão será inserido de novo
                                                      GetSQLValueString($_POST['ID_Rota'], "int"),
                                                      GetSQLValueString($_POST['TipoNautica_ID'], "int"));
 mysql_select_db($database_Rotas, $Rotas);
$Result7 = mysql_query($insertSQL, $Rotas) or die(mysql_error());
}
```

3.2.2 RECORDSETS/QUERIES UTILIZADOS

Exemplo da página editarRota.php



CÓDIGO SQL:

```
Select
 rota.*,
 tipoterrestre.TipoTerrestre,
 tipoterrestre.ID TipoTerrestre From
 rota Inner Join terreste On terreste.Rota ID = rota.ID Rota Inner Join
 tipoterrestre On terreste.TipoTerrestre ID = tipoterrestre.ID TipoTerrestre
Where
 rota.ID_Rota = colname
Union
SELECT
 rota.*,
 tiponautica. Tipo Nautica,
 tiponautica.ID TipoNautica
FROM
 rota Inner Join
 nautica On nautica.Rota ID = rota.ID Rota Inner Join
 tiponautica On nautica. Tipo Nautica ID = tiponautica. ID Tipo Nautica
WHERE
 rota.ID_Rota = colname
```

3.2.3 PARÂMETROS PASSADOS ENTRE PÁGINAS

Os parâmetros passados entre páginas foram feitos através dos métodos post, get e URL

POST

Quando é feita a submissão do formulário de login, pois é necessária que haja uma passagem de parâmetros de forma segura; este método também é utilizado para a passagem de grande número de carateres como o caso do nome e email do utilizador

```
<!--Div contactar admin -->

<div id="contactarAdministrador">

<form action="form.php" method="post" onsubmit=

"MM_validateForm('NomeUtilizador','','R','email','','RisEmail','assunto','','R','textoMensagem','','R');return
document.MM_returnValue" >
```

POST utilizado para envio de uma rota através de formulário

```
<form method="post" enctype="multipart/form-data" name="formEditarRota" id="formEditarRota" action="<?php echo $editFormAction;
?>" onsubmit=
"MM_validateForm('LatitudeInicial','','R','LatitudeFinal','','R','LongitudeInicial','','R','LongitudeFinal','','R','NomeRota','','R','Distancia','','RisNum');return document.MM_returnValue" >
```

GET utilizado para a passagem de vários parâmetros de controlo e gestão

3.3 INTEGRAÇÃO (E.G. FLASH, AJAX FRAMEWORKS, ETC)

Para a realização deste projeto foi necessária a integração de diversas tecnologias.

Adobe Fireworks CS 5 para construção de menus, os quais fazem a ligação entre algumas das páginas;

CSS (cascade style sheet) para construção do layout;

HTML para a criação de páginas estáticas;

PHP para dar dinamismo ao site e integrara base de dados;

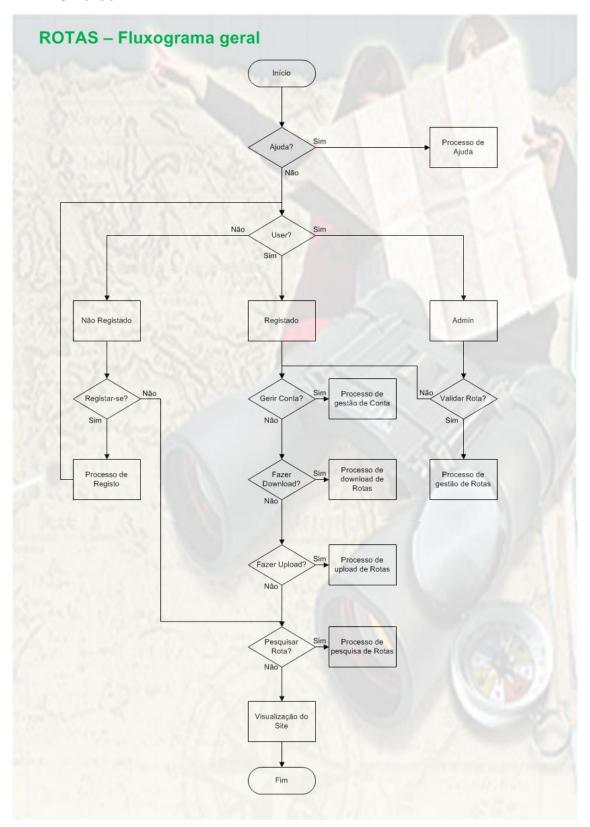
Sprys para validação de formulários;

Javascript para programação das páginas PHP

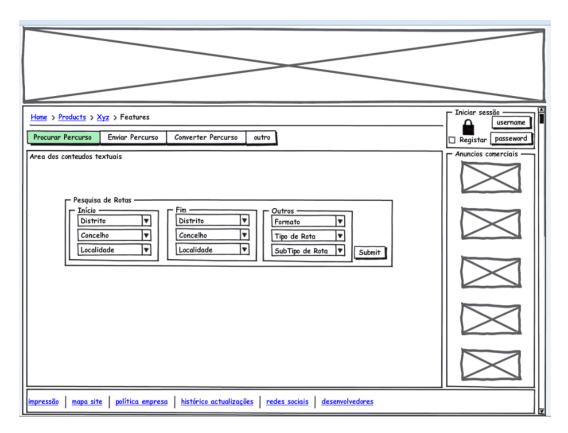
JQuery Library para mascarar os campos de coordenadas

4. ESPECIFICAÇÕES DESIGN GRÁFICO

4.1. O FLUXOGRAMA



4.2. Prototipo baixa fidelidade



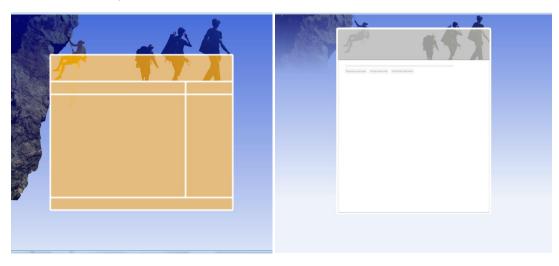
4.3. ESTUDOS DE LAYOUT

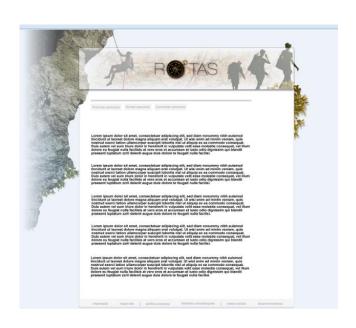
Ideias que foram abandonadas





Ideia intermédia, antes da versão final





Versão final (adotada):



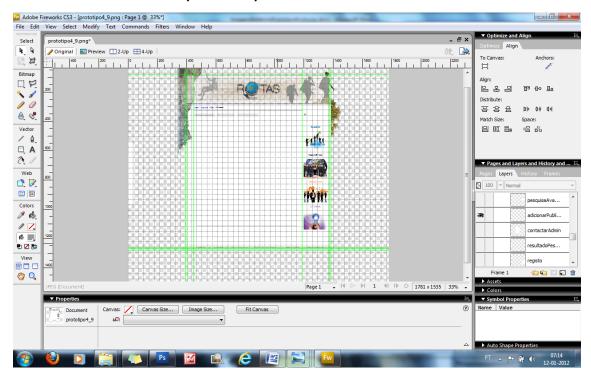
4.4. ESTUDOS DE COR

Optamos por tons da Natureza (terra, rocha e vegetação)

Tetrad 2

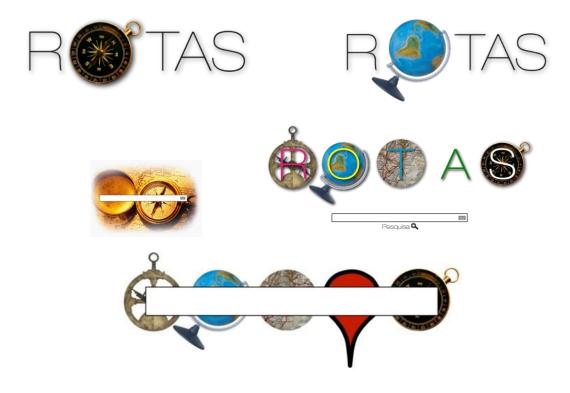


4.5. ESTUDOS DE DESENHO (FIREWORKS)



4.5. ESTUDO DO LOGÓTIPO:

O logótipo foi desenhado com o objectivo de conter linhas, formas ou objectos que recriassem uma simbologia de orientação, algo, que com um simples olhar promovesse a ideia de direcção, movimento, aventura, desporto...



5. DESENVOLVIMENTOS FUTUROS

- 1. Estava previsto o desenvolvimento de um parâmetro de classificação de rotas, sendo que o utilizador poderia classificar uma rota de 1 a 5. Na página principal constaria a indicação das rotas mais votadas. Esta funcionalidade não ficou a funcionar e foi abandonada, por motivos subjectividade, ou seja, achamos que não seria importante pois poderiam existir resultados irreais e que de certa forma iriam enganar/desiludir o utilizador. (exemplo quem coloca a rota darlhe um valor máximo, ou mesmo alguém que ainda não a percorreu poder fazer uma avaliação infundada.)
- 2. Outra funcionalidade a implementar é poder ter associado elementos multimédia (fotos, vídeos, pontos de interesse por coordenadas WGS84, etc)
- 3. Haverá também informação relativa às tabelas de marés e informação meteorológica, contactos locais para casos de emergência, "lodging", lojas e formadores da especialidade, "babysitting", etc.
- 4. Será ainda criada uma bolsa de tripulantes onde constarão as necessidades e disponibilidades humanas para cada potencial "aventura".
- 5. Ligações a redes sociais.
- 6. Gostaríamos de ver implementado numa futura evolução:
 - -Formulário de error report;
 - -Formulário de sugestões

6. CONCLUSÕES

Como estruturado em ICPM foi essencial, necessário e fundamental atribuir níveis de importância a cada funcionalidade na aplicação do ponto de vista de implementação técnica. Assim, e atendendo em conta o nível de complexidade da aplicação, considerámos que os resultados obtidos são satisfatórios tendo em conta os objectivos a que nos propusemos inicialmente.

Quando "montamos" a ideia e a sua concepção, preparamo-nos para algumas dificuldades que sabíamos existir em determinadas partes do projecto, o difícil foi não estar preparado para aquelas que surgiram sem contarmos, levando-nos a gastar tempo necessário para outras questões na aplicação. O que nos leva a concluir que uma fase inicial bem preparada, consciente nos garante melhores resultados.

Este projecto ainda precisa de aperfeiçoamentos em algumas áreas e, claro, seria interessante desenvolver as funcionalidades que, não foram implementadas e as que reservamos para desenvolver futuramente. Em relação ao grupo, encontrou-se sempre motivado no decorrer de todo o projecto, e empenhado em alcançar resultados uteis e satisfatórios. Realçar também o espirito de equipa que nas fases mais intensas do projecto mostrou ter entreajuda. Acrescento, que é nosso objectivo, posteriormente concluir este projecto, com todas as funcionalidades previstas e pensadas, melhorando-o periodicamente com novas funcionalidades e tecnologias.

7. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- CAIXINHA, Hélder & MANO, Lícinio & RIBEIRO, Nuno Aulas teóricas e práticas de Laboratório Multimédia 5, 2010/2011
- Gpsies.com, pesquisado em novembro 2011, [em linha] URL
 http://www.gpsies.com/>
- Manual do PHP, Achour Mehdi et all, edt: Philip Olson, [em linha] URL
 http://www.php.net/manual/pt BR/index.php>
- w3schools.com, pesquisado em dezembro 2011,[em linha], URL
 <www.w3schools.com>
- jQuery, pesquisado em dezembro 2011, [em linha] URL <jquery.com>
- digitalbush.com, pesquisado em janeiro 2012, [em linha] URL <www.digitalbush.com>
- tynymce, pesquisado em janeiro 2012, [em linha] URL <www.tinymce.com>
- Zubrag.com, pesquisado em janeiro 2012, [em linha] URL <www.zubrag.com>
- designm.ag, pesquisado em janeiro 2012, [em linha], URL
 http://designm.ag/inspiration/portfolio-sites/